

„NADMORSKI MEGA FUN” : 3 wycieczki - Pomerania Fun Park, lasertag, archery tag, holi dodatkowo: park linowy, paddleboard, kolonia 7-10 obóz 11-14 lat

Gdzie wypoczywamy

MRZEŻYNO

Jedno z najbardziej malowniczych kąpielisk Pomorza Zachodniego, położone 18 km od Kołobrzegu u ujścia rzeki Regi do Bałtyku, nad brzegiem morza i otoczone sosnowymi lasami. Czyste, szerokie i piaszczyste plaże nagrodzone prestiżowym znakiem "Błękitna flaga". Specyficzny mikroklimat, charakterystyczny dla tej malowniczej miejscowości jest zalecany w leczeniu alergii i chorób dróg oddechowych.

Zakwaterowanie

[OR-W „FAMA-STA”](#)

Położony na 5 h. ogrodzonej działce, 400 m od morza. Pawilony 4-kondygnacyjne, pokoje 3, 4, 5-os. z łazienkami , TV (możliwe łóżka piętrowe).

Do dyspozycji: jadalnia, kawiarnia, sale dyskotekowe, sale do gier, sala fitness, siłownia, sala telewizyjna.

Na terenie ośrodka basen kąpielowy odkryty, boiska sportowe do siatkówki, koszykówki, piłki nożnej, siatkówki plażowej, badmintona, korty tenisowe oraz stoły do tenisa stołowego, place zabaw, miejsce na ognisko.

Wyżywienie

4 posiłki dziennie w stołówce ośrodka

Pierwsze świadczenie – kolacja w dniu przyjazdu, ostatnie świadczenie – śniadanie oraz suchy prowiant w dniu wyjazdu. Śniadania i kolacje w formie bufetu, obiady serwowane, podwieczorek wydawany przy obiedzie.

Uwaga – dopłaty do diet specjalnych: wegetariańska + 200 zł, bezmleczna + 200 zł, bezglutenowa + 250 zł, bezmleczno-bezglutenowa + 250 zł.

Program

WYCIECZKI ATRAKCJE

- **POMERANIA FUN PARK** – wycieczka do największego park rozrywki na Pomorzu Zachodnim a w nim wiele atrakcji, z których koloniści mogą skorzystać: **Karuzele** - Wahadło Extreme oraz Dragon przyciągną uwagę tych najodważniejszych z naszych Gości. Podniebne przeżycia zaoferują znane i lubiane Latające Słoniki, emocji z pewnością dostarczą wyścigi na dwóch placach autodromu; **Wodny Świat** - odkryty basen dmuchany Rekin z wieloma zjeżdżalniami, basen zewnętrzny ze zjeżdżalniami rurowymi wodnymi, zjeżdżalnia dmuchana 13-metrowa, rowerki wodne; **Mini zoo** - zobaczymy alpaki, kuce, kuce miniaturowe, gołębie dekoracyjne, pawie o pięknych ogonach, bażanty, czarne koguty oraz kury ozdobne, renifer, kozy, stado jeleni oraz danieli. Dmuchańce, plac zabaw i tubing - dużo miejsca do skakania, wspinania, zjeżdżania i podciągania; **Wioska Wikingów** - wizyta w tej niezwyklej osadzie pozwoli przekonać się, jak żyli i mieszkali Wikingowie. Dowiedziecie się, jak gotowali i jedli, gdzie spali, ja wytwarzali broń, narzędzia czy lepili garnki. Nieustraszeni wojownicy pokażą odważnym śmiałkom tajniki sztuki wojennej, a także przeszkolą ich w boju.
- **CENTRUM SŁOWIAN I WIKINGÓW** oraz **MIĘDZYDZROJE** - całodzienna wycieczka autokarowa. W Wolinie odwiedzimy **Centrum Słowian i Wikingów**, w którym weźmiemy udział w warsztatach i grze terenowej:
 - **Warsztaty** rozpoczynają się krótkim zwiedzaniem skansenu, wprowadzeniem w historię Wolina i okres wczesnego średniowiecza. Następnie grupa dzielona jest na drużyny i każda z nich bierze udział w zajęciach: lepienie z gliny, produkcja filcu, pisanie gęsim piórem, bieg wojownika lub musztra wczesnośredniowieczna, strzelanie z łuku. Każdy otrzymuje także poczęstunek w postaci podpiłyka z marmoladą, miodem lub serem z czosnkiem i ziołami, piernika wypiekanego w piecu chlebowym oraz herbatę ziołową.
 - **Gra terenowa** - uczestnicy wprowadzani są w tematykę wczesnośredniowiecznych wierzeń słowiańskich oraz skandynawskich i zasady gry, a następnie grupa dzielona jest na drużyny. Celem gry jest zebranie przez każdą z drużyn 6 run od mitycznych bogów, którzy ukryli się pod postacią rzemieślników poruszających się po skansenie. Drużyny muszą odszukać bogów, odgadnąć ich imiona i wykonać u nich zadania (z zakresu dawnych rzemiosł lub sprawnościowe). Zdobyte w ten sposób runy utworzą odpowiedź – nazwę legendarnego miasta, którego mieszkańców uczestnicy gry muszą uratować przed zagładą. Wygrywa drużyna która pierwsza odkryje ukryty wyraz i wykrzyczy go

by bogowie usłyszeli. Gra kończy się wtedy gdy wszystkie drużyny wykonają zadania. Każdy otrzymuje także poczęstunek w postaci podplomyka z marmoladą, miodem lub serem z czosnkiem i ziołami, piernika wypiekanego w piecu chlebowym oraz herbatę ziołową.

- **MIĘDZYZDOROJE** – położone na malowniczej **wyspie Wolin** nad brzegiem Bałtyku, to jedno z najchętniej i najczęściej odwiedzanych nadmorskich kurortów w Polsce. W Międzyzdrojach zobaczymy, promenadę, **Aleję Gwiazd** i **Molo** o długości 395 m.

- **KOŁOBRZEG i TRZEBIATÓW** - wycieczka autokarowa. Spacer po **Kołobrzegu**: port jachtowy i handlowy, promenada, molo, Pomnik Zaślubin z Morzem, **Stare Miasto** – Ratusz, gotycka Bazylika WNMP, Baszta Lontowa. **REJS STATKIEM PIRACKIM PO MORZU.**

W **Trzebiatowie** zobaczymy **obraz Słonia** na frontonie jednego z głównych budynków tu obok ratusza miejskiego, Mury Obronne, Basztę Kaszaną, Ratusz,

- **ZAGRAMY W LASERTAG i ARCHERTAG**

1. **LASERTAG** - czyli tzw. laserowy paintball - gra wykorzystująca repliki broni palnej - amunicją nie są tu jednak plastikowe lub wypełnione farbą kulki, lecz promienie podczerwone, całkowicie nieszkodliwe, bezpieczne dla młodzieży (brak urazów), Dodatkowymi zaletami jest dużo większy zasięg „strzału” niż zwykłego paintballa oraz jej programowalność. Czujniki trafień zlokalizowane są na głowie i na broni. Nauczymy się taktyki prowadzenia walki w terenie leśnym oraz mieszkalnym. Daje to nieskończone możliwości. Czekają nas Laser Wars – gry wojenne bez żadnych ograniczeń wg wybranych scenariuszy, np.: Deathmatch - zawodnicy grają w formule każdy na każdego, wygrywa osoba z największą liczbą trafień, Medic Box - dwie drużyny, odrodzenie następuje po powrocie do bazy, zwycięża drużyna o największej liczbie trafień czy Team Game oraz wiele innych.
 2. **ARCHERTAG** – drużynowa gra, która polega na zastrzeleniu przeciwnika przy pomocy łuku i bezpiecznych strzał. Specjalne dmuchane przeszkody utrudniają to zadanie.
- **ARCHERY DISCOVERY** – ćwiczenie celności, strzały łukiem tradycyjnym do tarczy na odległość 5-10 metrów. Prawdziwe łucznicze wrażenia i dobra zabawa!
 - **WIATRÓWKI** – postrzelamy do tarczy z wiatrówek, konkurs strzelniczy.

SPORT

- **Kąpiele** w morzu i basenie pod opieką ratownika,
- **multi-sport**: aqua fitness, aerobic, frisbee, siatkówka, piłka nożna, koszykówka, bieganie, poranny jogging dla chętnych,
- turniej grup w Wakacyjnym Czteroboju,
- **aquaolimpiada** - zawody pływackie.

INTEGRACJA

- **Festival Holi „KOLOROWA BITWA”** – wszyscy na pewno wyjdą z tego cali (i kolorowi!)
- animacje przy basenie,
- gry integracyjne, szukanie skarbu,
- bieg patrolowy,
- festiwal karaoke,
- Mam Talent,
- ognisko z pieczeniem kiełbasek,
- konkursy, gry terenowe,
- przeciąganie liny,
- wyścigi w workach,
- Mafia,
- planszówki,
- speed dating – masz tylko 5 minut,
- kręcimy zwariowany obozowy filmik i wrzucamy na facebooka,
- baloniada,
- Wybory Miss i Mistera.

CHILL OUT

- Spacer nad morze na zachód słońca – wybieramy najlepsze zdjęcie,
- opalanie się w „zebrę” nad basenem i na plaży,
- szalone dyskoteki,
- treningi relaksacyjne,
- obozowe SPA,
- karykatura wychowawcy.

Fakultety

1. **PADDLEBOARD - STAND UP PADDLE (SUP) + 70 zł/os**

To połączenie tzw. longboard z kajakiem, przez co zapewnia stabilność i wygodę manewrowania. SUP jest aktywnością, która przekona osoby nie do końca swobodnie czujące się w wodzie. Wystarczy do tego odpowiednia deska z wiosłami czyli paddleboard. Ważna jest umiejętność utrzymania równowagi i właściwego balansowania ciałem. SUP szybko uczy właściwej sylwetki i umiejętności. To idealne rozwiązanie dla tych, którzy nie chcą spróbować surfingu, kitesurfingu lub innych aktywności, które wiążą się z większym ryzykiem. W cenie lekcja pływania + 2 godziny pływania, zabezpieczenie instruktora, deski oraz kapoku. Zajęcia odbywają się na morzu lub na rzece na płytkiej wodzie przy dobrych warunkach pogodowych.

2. **PARK LINOWY + 60 zł/os**

Pokonanie trasy linowej zielonej lub brązowej w Gibon Parku. Trasa zielona będąca trasą średnią zagwarantuje nam przyływ adrenaliny dzięki mostowi zwodzonemu, falochronowi, kładki ze strzałką, zjazdowi na talerzu i drabinie na poziomo. Atrakcją trasy brązowej jest między innymi most birmański, zjazd na strzemieniu, sieć tunelowa, kładka z oponami i dyby. Każdy uczestnik ma do dyspozycji sprzęt asekuracyjny najlepszych firmy alpinistycznych - Petzl, Climbing Technology, Rock Helmets oraz podstawowe przeszkolenie od wykwalifikowanych instruktorów.

3. **AQUAPARK ZALEWSKI w Mrzeżynie + 100 zł/os (min 20 os, płatne tylko na miejscu).**

W aquaparku znajduje się 6 basenów - nowoczesnych i bezpiecznych obiektów spełniających oczekiwania zarówno Gości trenujących pływanie, jak i tych, dla których kąpiel w basenie jest ulubioną formą rozrywki. W kompleksie znajdują się: baseny wewnętrzne (sportowy - 25 m i rekreacyjny - 30 m), basen zewnętrzny (100 m2), basen z zimną wodą przy saunie zewnętrznej, wodny plac zabaw i brodzik dla dzieci.

4. **SPLYW KAJAKOWY RZEKĄ REGĄ + 80 zł/os.**

Spyw na trasie Kłodkowo - Trzebiatów - ok. 7 km, czas płynięcia ok. 1, 5. Zapewniony kajak dwuosobowy, wiosła, kamizelki, transport kajaków, ratownik

5. **PARK ROZRYWKI „HEIDE PARK” + 499 zł/os**

Wycieczka do Heide Parku, który jest uznawany za najlepszy niemiecki park rozrywki z licznymi atrakcjami zapierającymi dech w piersiach m.in.: szwajcarski tor bobslejowy, zjeżdźalnie, łodzie, tratwy, kolejki górskie, kraina piratów, tlesura aligatorów, karuzele obrotowo - młynowe, kolejki ziemne i powietrzne, wieże widokowe, huśtawki. Czas trwania: ok. 24 godzin. Wyjazd jest planowany ok. godz. 1.00 w nocy, pobyt w Parku w godz. 11.00-17.00, powrót ok. 2.00 w nocy dnia następnego. W cenie wycieczki: transport, opieka kadry, bilet wstępu upoważniający do korzystania ze wszystkich atrakcji, ubezpieczenie, oraz suchy prowiant. Gorący posiłek na terenie parku 10-15 euro - płatny we własnym zakresie, wymagany ważny paszport lub dowód osobisty.

Fakultety odbywają się przy min. 15-20 (dodatkowe atrakcje) lub 30 (wycieczki) uczestnikach.

Transport

Autokar

Miasto	Dopłata
Łódź	0 zł
Bydgoszcz, Konin, Piotrków Tryb., Poznań, Toruń	100 zł
Częstochowa, Gdańsk, Radomsko, Skierniewice	120 zł
Gdańsk, Gliwice, Katowice, Kielce, Kraków, Lublin, Opole, Radom, Warszawa, Wrocław	140 zł
Białystok	250 zł

1. Dojazdy antenowe mogą odbywać się innym środkiem transportu niż wyszczególniony jako główny w ofercie (antena mikrobusem, PKP - rezerwacja miejsc siedzących lub samochodem osobowym pod opieką wychowawcy - konwojenta). Docelowo uczestnik dojazdu antenowego dociera bezpośrednio do ośrodka lub dosiada się do autokaru docelowego.
2. Biuro nie ponosi odpowiedzialności za spóźnienia spowodowane warunkami drogowymi, co może wiązać się z oczekiwaniem na transport w miejscach przesiadkowych i miejscach wyjazdu.
3. Zbiórka uczestników na 20-30 minut przed planowanym odjazdem.
4. W przypadku zbyt małej frekwencji na trasach antenowych biuro może odwołać połączenie antenowe na 7 dni przed wyjazdem.
5. Dojazdy antenowe realizowane przy min. 4 uczestnikach.
6. Potwierdzenie miejsc i godzin wyjazdów ok. 7 dni przed wyjazdem.

Informacje dodatkowe

Należy ze sobą zabrać:

- wypełnioną kartę kwalifikacyjną,
- wygodne obuwie do pieszych wycieczek,
- mały plecak,
- kurtkę ortalionową,
- nakrycie głowy od słońca,
- okulary przeciwsłoneczne,
- strój kąpielowy i ręcznik kąpielowy,

Przy **zagranicznych wycieczkach wymagany jest paszport lub dowód osobisty** oraz pieniądze na wstęp. Osoby korzystające z antenki PKP obowiązkowo muszą posiadać ważną legitymację szkolną.